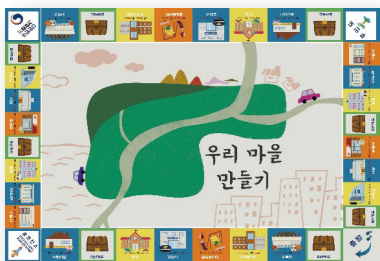


우리 마을 만들기

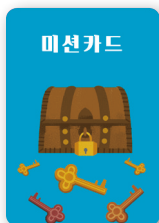
제품 구성



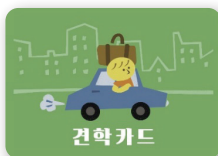
게임판



건물카드
(12종 4세트)



미션카드(23장)



견학카드(9장)



마을지도(5장)



돈(예산 및 세금) (백만원 100장
/ 오백만원 20장 / 천만원 10장)



주사위와 말

게임 소개

우리 마을을 우리 손으로 지어보자!!

주어지는 예산으로 우리 마을에 필요한 공공시설을 지어
살기 좋은 마을 환경을 조성하는 것이 최종 목표이다.

게임안내

1. 한 사람(팀)당 3000만원 씩 나눈다. 박스에는 총 5억원이 담겨있다.
(100만원 10장, 500만원 2장, 1000만원 1장씩 갖도록 한다.)
2. 게임을 진행할 말을 선택하고, 먼저 게임을 시작할(주사위를 먼저 굴릴) 팀(사람)을 정한다.
3. 2개의 주사위를 던져서 나온 숫자의 합 만큼 게임판에서 말을 움직이며 이동한 칸에서 지시하는 내용을 따르도록 한다.
4. 이동한 칸에 있는 시설들은 살기 좋은 마을을 만드는데 필요한 공공시설이다. 건물카드에는 각각의 공공시설에 대한 설명이 적혀 있다.
5. 게임 중 도달한 칸에 적힌 공공시설을 우리 마을에 지을 것인지를 결정한다.
6. 마을에 건물을 짓기로 결정했다면 해당되는 건물카드의 뒷 장을 소리내어 읽는다.
7. 시설을 짓기 위한 금액(토지와 건물을 합한 금액)을 지불하고, 마을지도에서 원하는 위치에 건물을 위치시킨다.

게임 팁(TIP)

1. 1회 휴식하는 교통체증(단, 지하철 보유시 휴식하지 않아도 됨), 원하는 장소로 이동 할 수 있는 로켓찬스, 여러 지령을 주는 미션카드, 우리나라 주요 기관을 알아보는 견학카드를 통해 다양한 전략을 세울 수 있다.
2. 마을에 공공시설을 중복으로 설치할 수는 있지만, 이 게임은 7개의 서로 다른 공공시설을 건설하는 것이 목적이므로 중복하여 시설을 설치하는 것은 불필요하다.
3. 게임판 한 바퀴를 돌아 출발 지점을 지나가게 되면 100만원을 받을 수 있다.
4. 도달한 칸에 공공시설을 세우는데 가지고 있는 예산이 부족하다면 건물을 세우지 못하고 그냥 패스하면 된다.
5. 견학카드나 미션카드의 칸에 도달한 경우 카드의 내용을 모두가 들을 수 있게 크게 읽는다.
6. 로켓 찬스의 칸에 도달한 경우 원하는 칸(단, 출발 지점 이전)으로 이동할 수 있다.